

令和5年度（2023年度）

# 県下社会人都市リーグ決勝大会

## 大会要項

### 【期間】

令和5年11月5日～令和5年12月3日

### 【会場】

ダイセル播磨光都サッカー場  
加古川陸上競技場  
アスパ五色

### 【主催及び主管】

一般社団法人兵庫県サッカー協会  
兵庫県社会人サッカー連盟

## 県下社会人都市リーグ決勝大会要項

- 1) 主催及び主管 一般社団法人兵庫県サッカー協会  
兵庫県社会人サッカー連盟
- 2) 大会要項
  1. 主旨  
本大会優勝チームは県リーグ2部に自動昇格し、準優勝チームは県リーグ2部のチームと入替戦を行う。
  2. 参加資格
    - a チーム資格  
2023年度（公財）日本サッカー協会、及び兵庫県第1種（社会人連盟）に登録されたチームで、各支部で推挙され、過去2年以上都市リーグに貢献し、県リーグを目指すチーム。
    - b 選手資格  
エントリーの締切りは試合の6日前までに選手登録が完了している者。  
本大会のエントリーは30名とし、参加選手は（公財）日本サッカー協会の登録を確認できる者に限る。但し、令和5年10月1日以降に上位リーグ（県リーグ以上）から移籍した選手は出場を認めない。
  3. 大会参加金  
1チーム ￥20,000（振込手数料はチーム負担とする）  
振込先  
三井住友銀行 神戸営業部 普通 9073206  
一般社団法人兵庫県サッカー協会 会長 林 啓司  
(11月2日までに必ず「チーム名」で振込を完了すること)
  4. 表彰  
優勝、準優勝チームに賞状、及び記念品を授与する。
  5. 参加チーム決定方法  
各支部代表1チームの他、本大会の前年度成績、及び登録チーム数等を考慮の上、社会人サッカー連盟で協議の上、決定する。
  6. 競技規則  
「サッカー競技規則2022/2023」（公財）日本サッカー協会

## 7. 試合形式

トーナメント方式により4チームを決定し、その4チームによるリーグ戦方式。  
原則、組合せ抽選時に同支部同志は対戦しないものとする。(トーナメント戦)

## 8. 試合時間及び決定方法

80分(40分ハーフ)とする。トーナメント戦において勝敗の決しない時はPK戦により次へ進むチームを決定する。リーグ戦は勝点方式とし、80分以内勝ちが3点、PK勝ちが2点、PK負けが1点、80分以内負けが0点とする。勝点と同じの場合は得失点差の大きいチームが上位となる。勝点・得失点差がともに同じ場合は総得点の大きいチームが上位となる。総得点も同じ場合は当該チーム同士の対戦成績とする。

## 9. 選手人数

如何なる事由によらず試合時間に11名に満たないチームは失格となり、相手チームの勝ちとする。

## 10. メンバー表の提出及び交代選手

メンバー登録用紙にて試合開始40分前までにスターティングメンバーと交代要員7名以内を記入の上、本部に提出する。選手交代は5名までとし、ハーフタイムを除く3回までとする。

## 11. ベンチ及びグラウンドに入れる選手数の制限

ベンチ入り人数は予め、メンバー表に記載された18名と監督・コーチ・トレーナー・主務等の計24名以内とする。従って、試合前の練習にもこの24名以外はグラウンドに入ることは出来ない。

## 12. ユニフォーム

(公財)日本サッカー協会が規定する「ユニフォーム規程(2022年2月)」に準ずる。

[br22.pdf \(jfa.jp\)](#) ※選手用具に関する運用緩和は適用しない。

### 〔着用義務〕

チームは、公式競技会の試合においては、当該公式競技会に登録したユニフォームを着用しなければならない。但し、FPがGKを務める場合のみ特例を認める。

### 〔ユニフォームの色彩〕

1. チームは、公式競技会の試合会場に正・副2組のユニフォームを持参しなければならない。
2. 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。
3. 前項の場合、主審は、両チームの各2組のユニフォームのうちから、シャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。

4. 原則、貼り番号は認めるものとするがデザインが統一であること。
5. ソックスの上にテープやバンテージを巻く、あるいはアンクルサポーター等を着用する場合はソックスの色と同系色とする。

### 13. 反則退場

本大会試合中、退場処分を受けた選手は、自動的に次1試合出場停止とする。  
ただし、負け試合の場合は次の公式競技会に反映する（各都市協会の公式競技会等）  
以後の処理は（一社）兵庫県サッカー協会規律委員会の裁定による。  
本大会中、警告の累積2回で次1試合出場停止とする。なお、警告の累積は他の競技会には持ち越されない。

### 14. 審判員・記録（補助）員

チームは審判員（4級資格以上）1名・記録（補助）員1名を定められた時間に派遣する。  
審判員については審判服及び用具（ワッペン・審判証・フラッグ等）を持参する。割当審判の不履行や無資格者を派遣した場合、その当該チームは失格となる。

### 15. 参加申し込み

- ① K i c k O f f から大会のエントリーを行う。（顔写真登録必須）  
締切：令和5年10月30日（月）の23：00迄  
以後のエントリー変更は試合の6日前まで随時、認められる。

### 16. 負傷の取扱い

試合中、及び近辺での負傷者発生の際は当該チームで行うこと。

### 17. 器物損害の取扱い

試合中、又は練習中に場内外の器物に損害を与えた場合、当該チームで弁済する。

### 18. 落雷事故防止に関する試合の取り扱いについて

試合開始後、雷の為に試合を中断し、再開出来ない場合はその時点のスコアにより決定する。  
同点の場合は抽選により決定とする。  
試合開始前に中止となった場合は大会運営本部で決定する。

### 19. 本大会にはマッチコミッショナーを配置することができる。

20. MC（マッチコーディネーション）ミーティング、または試合前ミーティングを実施する。  
試合開始 40 分前、所定の場所にて行う。両チーム代表者・主審・副審（試合の有る場合は免除）・マッチコミッショナー・会場責任者等出席のこと。