

平成28年度

県下社会人都市リーグ決勝大会

## 大会プログラム

期 日 平成28年11月13日 ～ 12月18日

会 場 加古川運動公園陸上競技場  
日岡山公園グラウンド  
アスパ五色メイン  
播磨光都第1  
ユニバーサブ

主 催 一般社団法人兵庫県サッカー協会

兵庫県社会人サッカー連盟

# 県下社会人都市リーグ決勝大会要項

- 1) 主催 一般社団法人兵庫県サッカー協会  
兵庫県社会人サッカー連盟

2) 大会要項

1. 主旨

本大会優勝・準優勝チームは県リーグ2部に自動昇格する。

2. 参加資格

a チーム資格

平成27・28年度日本サッカー協会及び兵庫県1種社会人連盟へ登録されたチームで、各支部で推挙され、2年以上都市リーグに貢献し県リーグを目指したチーム。

b 選手資格

エントリー締切（大会開始6日前）までに選手登録が完了している者。

本大会のエントリーは30名とし、参加選手は（公財）日本サッカー協会発行の選手証を持参する者、又は登録を確認できる者に限る。

3. 大会参加金

1チーム ¥20,000（振込手数料 チーム負担）

**振込先**

三井住友銀行 神戸営業部 普通 9073206

一般社団法人兵庫県サッカー協会 会長 稲垣嗣夫

**（試合開始日までに必ずチーム名で振込完了して下さい。）**

4. 表彰

優勝、準優勝チームに賞状・記念品を授与する。

5. 参加チーム決定方法

各支部代表1チームと登録最多支部1チーム及び前年度本大会1位・2位チーム所属支部から1チームの合計16チームとする。ただし、同一支部よりの出場は2チームを超えないこととする。（1位・2位が同支部の場合は3位の支部に出場資格を与える。）

6. 競技規則

本年度（公財）日本サッカー協会競技規則。（改正は適用しない）

7. 試合形式

トーナメント方式により4チームを決め、4チームによるリーグ戦方式。  
組合せ抽選時に、同支部同志は対戦しない様にする。（トーナメント戦）

## 8. 試合時間

80分とする。トーナメント戦において勝敗の決しない時は、PK戦により次へ進むチームを決定する。リーグ戦は勝点方式とし、80分以内勝ちが3点、PK勝ちが2点、PK負けが1点、80分以内負けが0点とする。勝点と同じの場合は得失点差の大きいチームが上位となる。勝点・得失点差がともに同じ場合は総得点の大きいチームが上位となる。

## 9. 選手人数

如何なる事由によらず試合時間に11名に満たないチームは棄権となり、相手チームの勝ちとする。

## 10. メンバー表の提出及び交代選手

メンバー登録用紙にて試合開始40分前までにスターティングメンバーと交代要員7名以内を記入の上、選手証とともに本部に提出する。選手交代は5名まで随時交代できる。

## 11. ベンチ及びグラウンドに入れる選手数の制限

ベンチ入り人数は、予めメンバー表に記載された18名と監督・コーチ・トレーナー・主務等の計24名以内とする。従って、試合前の練習にもこの24名以外はグラウンドに入ることは出来ない。

## 12. ユニフォーム

参加申込書で登録された選手固有の背番号の付いた統一されたユニフォームを着用すること。ユニフォームは常に「正」・「副」2種を準備すること。対戦チームが同色の場合は、原則として組合せ番号の若いチームが「正」のユニフォームを着用する。

## 13. 反則退場

本大会試合中退場処分を受けた選手は、自動的に次1試合出場停止とする。ただし、負け試合の場合は次の公式戦に反映する。（各都市協会のリーグ戦等）以後の処理は、兵庫県サッカー協会規律委員会の裁定による。本大会中警告2回で次1試合出場停止とする。なお、警告は次の別の大会には持ち越さない。

## 14. 審判員・記録（補助）員

チームは審判員（4級資格以上）1名・記録（補助）員1名を定められた時間に派遣する。審判員については審判服・用具（ワッペン・手帳を含む）を持参する。割当審判の不履行や無資格者を派遣した場合その当該チームは失格となる。

15. 参加申し込み

①Kick Off から申し込むこと。

締切: 試合開始日6日前(月)、23:00迄

申し込み締切以後のエントリー変更は一切認められない。

16. 負傷の取扱い

試合中及び近辺での負傷発生の際は当該チームで行う。

17. 器物損傷の取扱い

試合中又は練習中に場内外の器物に損傷を与えた場合、当該チームで弁済する。

18. 落雷事故防止に関する試合の取り扱いについて

試合開始後、雷の為に試合を中断し、再開出来ない場合はその時点のスコアにより決定する。

同点の場合は抽選により決定とする。

試合開始前に中止となった場合は大会運営本部で決定する。

19. MC (マッチコーディネーション) ミーティングを実施する。

試合開始 40 分前、所定の場所にて行う。両チーム代表者・主審・副審 (試合の有る時は免除)・マッチコミッショナー・会場責任者等出席のこと。