

# GoalNoteCLOUD入力（要点）について

■ログイン ID : hfa.cate1.1@gmail.com    PW:hfacate1

## ■入力項目

### ◆マッチオフィシャル等（マッチコオフィシャルの同意済として入力）

#### ●試合役員

・ 競技責任者・審判インストラクター（配置された場合のみ）・運営担当・記録担当

#### ●審判員

・ 主審・副審1・副審2

#### ●試合情報

・ 観客（無観客の場合は0人）・天候・気温（小数点以下1位）・湿度（整数止）・風  
・ ピッチ状態

### ◆試合登録選手等

#### ●チーム役員

・ チーム役員の優先順位を入力（監督兼選手であっても監督は1とする）

### ◆スコア入力

#### ●得点選手入力

・ 得点時間を入力する  
・ 得点経過の入力範囲は任意とするが得点者の状況は最低入力する

#### ●警告・退場入力

・ 警告・退場時間、理由を入力（理由は主審に確認する）

#### ●交代入力

・ 交代時間を入力

### ◆シュート数・スタッツ入力

#### ●選手のシュート数の入力

・ 前半・後半に分けて入力

#### ●チームスタッツの入力

・ 前半・後半に分けて入力（シュート数が選手のシュート数の合計と合っているか確認）  
・ オフサイドは間接FKにも数を入力（オフサイドの数は蹴る方に入力）

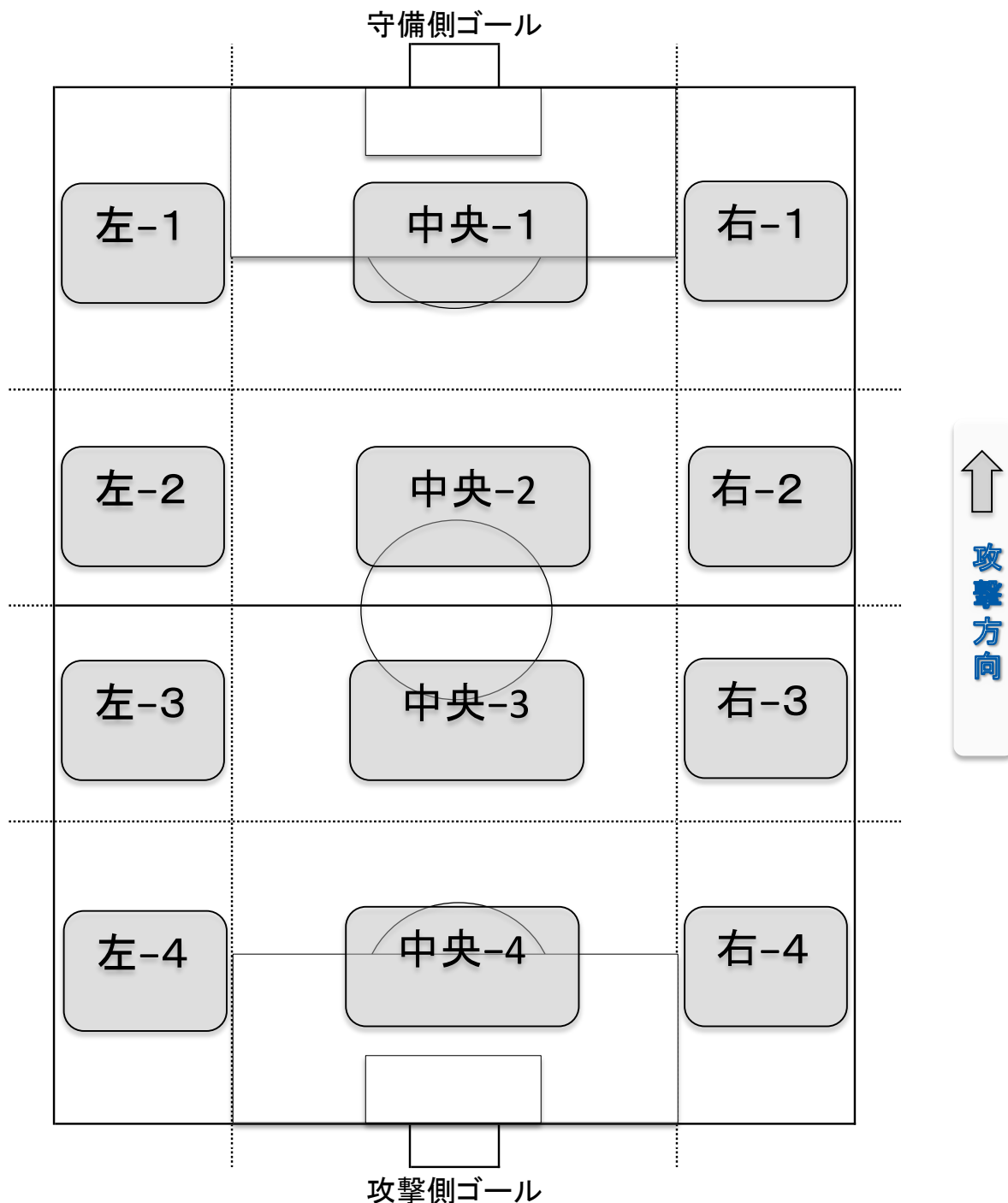
## ■その他

●GoalNoteCLOUDを使用して試合中の記録を取れる場合は公式記録の確認も本様式を使用する。

●試合結果の入力は試合終了後3時間以内、その他の入力は当日中に行う

# <サッカー記録における得点経過の用語詳細>

## ◎ プレー位置の名称



◎ 用語説明

記録用語	説明
セットプレー等	
直接FK	直接フリーキック
間接FK	間接フリーキック
PK	ペナルティーキック
右CK	攻撃側から見て右サイドからのコーナキック
GK	ゴールキック
スローイン	スローイン
こぼれ球	こぼれ球
×	混戦
ポスト返し	ゴールポストに当たったはね返し
バー返し	ゴールバーに当たったはね返し
プレーヤー	
(数字)	攻撃側プレーヤーの背番号
相手FP	守備側チームのフィールドプレーヤー
相手GK	守備側チームのゴールキーパー
プレー	
ワンタッチプレー	ファーストタッチでのパス・シュート、ボールを止めないプレー
2タッチ以上	ドリブルにならない複数のボールタッチ
～	ドリブル
→	グラウンダーのパス(ゴロパス)
↑	浮き球パス
H	ヘッディング(パス)
インターセプト	インターセプト、カットプレー
スルー	スルー
クリア	守備側プレーヤーのクリア
ミス	プレー上のミス、トラップミス
右足S	右足でのシュート
左足S	左足でのシュート
HS	ヘッディングシュート
S	足、頭以外の部位でのシュート
オウンゴール	守備側プレーヤーによる得点(オウンゴール)
?	不明